



# Turnierregeln

Es wird nach den offiziellen Kubb-WM-Regeln ([www.vmkubb.com](http://www.vmkubb.com)) gespielt. Ferner gelten für dieses Turnier folgende, aufgeführte Regeln:

## 1 Mannschaften

- Während eines Spieles dürfen die Spieler nicht gewechselt werden

## 2 Spielmodus

### 2.1 Vorrunde

- Jede Mannschaft spielt gegen jede, abhängig von zusätzlichen Mannschaften am Veranstaltungstag bleiben Änderungen im Modus vorenthalten
- Die Mannschaft mit den meisten Siegen belegt Platz 1 der jeweiligen Gruppe, usw.
- Die vier Gruppenersten qualifizieren sich für die K.O.-Runde
- Haben zwei Mannschaften die gleiche Anzahl an Siegen, so zählt der direkte Vergleich
- Haben drei oder mehr Mannschaften die gleiche Anzahl an Siegen, erfolgt ein Ausscheidungswurf auf Basiskubbs

### 2.2 K.O.-Runde

- In der K.O.-Runde spielt die 1. Mannschaft gegen die 4. und die 2. gegen die 3.
- Die beiden Sieger stehen im Finale, die beiden Verlierer spielen um Platz 3

### 2.3 Ausscheidungswurf auf Basiskubbs

- Wird durchgeführt ...
  - bei Gleichstand von Mannschaften in der Vorrunde
  - bei Gleichstand nach Ablauf der Spielzeit
- Jede Mannschaft hat 6 Würfe
- Es wird von der Mittellinie auf die Kubbs der Basislinie geworfen
- Die Mannschaft mit den meisten Treffern belegt die beste Platzierung, usw.
- Bei Gleichstand wird das Ausscheidungswurf unter den verbliebenen Mannschaften fortgesetzt
- Bzw. erneut durchgeführt

## 3 Spielbeginn

- Je ein Spieler jeder Mannschaft wirft ein Wurfholz von der Basislinie möglichst nah an den König
- Die Mannschaft, dessen Wurfholz näher zum König liegt, darf entweder die Seitenwahl bestimmen  
ODER das Spiel beginnen
- Wird der König umgeworfen, hat die gegnerische Mannschaft die Wahl zwischen Seite oder Spielbeginn



- Kinder von 12 Jahren und darunter dürfen beim Werfen von der Basislinie einen Schritt vorgehen.

## 4 Spieldauer und Spielende

Das Spiel endet,

- sobald eine Mannschaft den König gestürzt hat.
- die Spielzeit von 15 Minuten abgelaufen ist. Dann wird noch so lange weitergespielt, bis jede Mannschaft gleich viele Würfe gemacht hat.
  - Gewonnen hat die Mannschaft, welche mehr Kubbs auf seiner Grundlinie stehen hat
  - Bei erneutem Gleichstand hat die Mannschaft gewonnen, welche mehr Kubbs in ihrem Feld stehen hat, dabei zählen getroffene Kubbs als im eigenen Feld stehend
  - Herrscht nun immer noch Gleichstand, folgt das Ausscheidungswerfen auf Basiskubbs